

葉智國

國立成功大學 資訊工程系

一、目的

很榮幸的，本篇論文發刊登在 IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics (TVCG) 期刊裡，並發表在 Pacific Graphics 2013 會議中，促成這次出國報告的機會。到新加坡報告我發表的論文，目的為讓大家認識我所做的研究。並且，和全世界知名的學者一同交流，交換彼此的研究方向和成果。

二、過程

(一) 出國參訪日期：2013 年 10 月 6 日~2013 年 10 月 9 日：

(二) 行程安排：

1. 10 月 6 日：

- 12:00 由高雄左營高鐵出發
- 14:00 抵達桃園國際機場
- 16:00 由桃園國際機場出發
- 21:00 抵達新加坡

2. 10 月 7 日：

- 09:00 報到，註冊與參加 Pacific Graphics 2013 議程

3. 10 月 8 日：

- 09:00~17:00 參加 Pacific Graphics 2013 議程

4. 10 月 9 日：

- 16:00 報告論文
- 19:00 由新加坡搭機，23:00 返抵台灣

這次的會議，舉辦在新加坡 Novotel Clarke Quay 飯店內。與會的論文都需要上台以英文報告 12~13 分鐘，與 2 分鐘的問答。與會的論文主題大至可以分為影像處理、電腦動畫、渲染等等，除此之外，

在 10/7 早上與 10/9 日早上皆有精彩的主題演講。我的論文時間被安排在大會的最後一天的下午。大部份的時間本人都在會場裡聆聽他人的報告，除了關切最新的研究狀況外，也同時研究各個學校研究的方向與重點。並且本人也利用休息時間與新加坡南洋理工大學的 Philip Fu 教授討論下一個可能的研究主題。期望對以後的研究有所幫助。以下，附上本人上台報告時的照片



三、心得

每一次出國參與會議，都可以讓我獲得不少新知，當然這次也不例外。雖然這是我第二次在國際會議用英文發表演說，但難免還是會

有些緊張。因為在會議裡可以和許多來自各地的學者交換意見，並且從中學習他們的研究精神與態度。與會報告的論文，可以讓我在短時間內學習到很多不同的研究內容與方法，獲益非淺。由衷感謝我有這麼一個出國的機會。